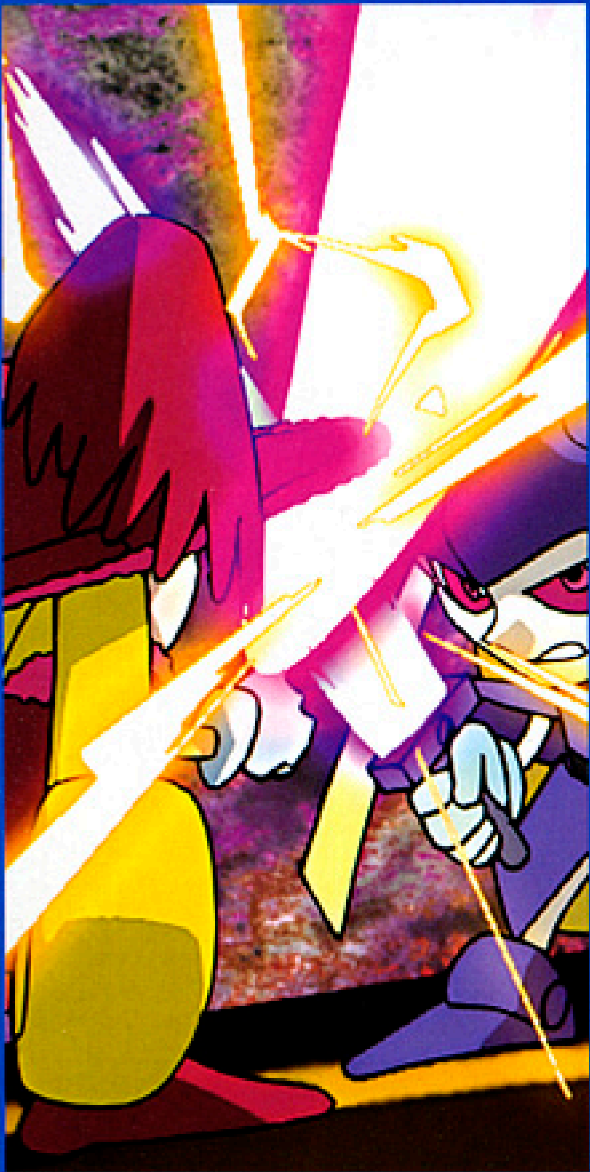

PlayStation
SILHOUETTE
MIRAGE
シルエットミラージュ
REPROGRAMMED HOPE
TREASURE



このたびは、プレイステーション専用ソフト「シルエットミラージュ」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前には必ずこの解説書をお読みになり、正しい使用方法でお遊びください。またこの解説書は再発行しませんので大切に保管してください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

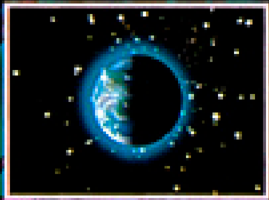
SLPS 01449



Contents

STORY

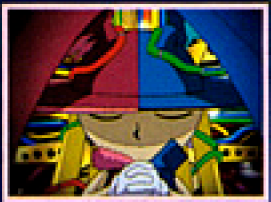
西暦2XXX年のある日、突然地球におとずれた"別れの日"。"エド"とよばれるシステムがひき起こしたこの惨事は、生物の体内の属性分子を異常活性させてしまった。その結果、全世界の生物は"ミラージュ"と"シルエット"という違った属性を持った2つの種族にわかれてしまう。以前の人間とは違った特異な能力を見につけた2つの種族は、ともに頂点に支配者をおき、下の者達はその支配のなか毎日好き勝手に暮らしていた。が、ミラージュとシルエットは決して仲が良いわけではなかった。同じ街にすむ者どうしでの争いや、種族の利害に対しての小競り合いが絶え間なく続いていた。

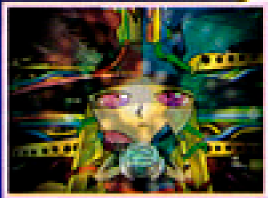






そんな混沌とした世界で、あるとき1つの生命が眠りから醒めた。名を"シャイナ・ネラ・シャイナ"というその女の子は、崩壊した今の世界を再びもとへもどすために、過去世界が残した大いなる遺産であった。彼女の心に響く言葉、それは「破滅を招いたエドをさがし世界をもとへもどせ」ただ1つだけだった。



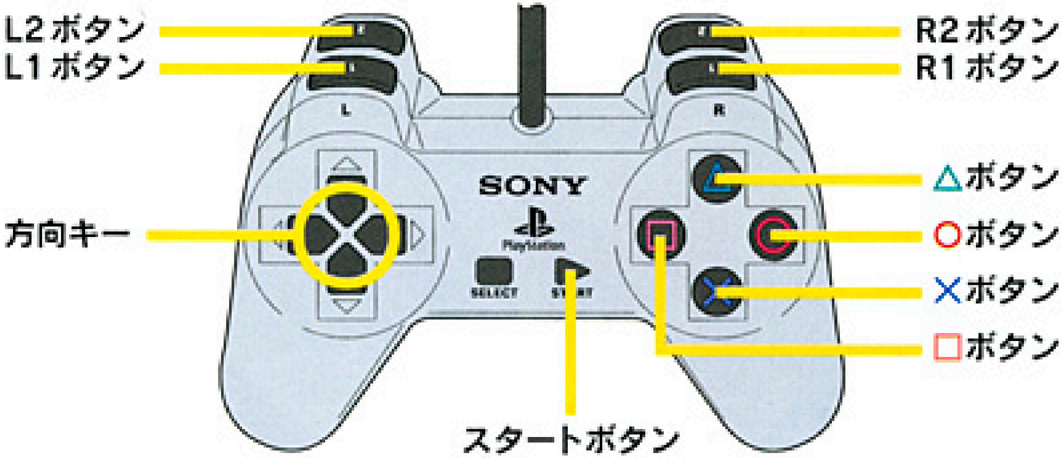




誕生以来初めて共通の目的を持ったシルエットとミラージュ。彼らの間に指令が下った。我らの世界を変える者が現われた。全力でこれを阻止せよと。

過去世界の使命をうけて生まれたシャイナ。彼女の長く壮絶な戦いが、いまはじまる。

基本操作方法



アナログコントローラの場合



※アナログコントローラには振動のみ対応です。※LED表示の点灯・消灯に関係なく振動を楽しめます。
※振動のON/OFFについてはP8のゲームスタート部分をご参照ください。

オープニング、イベント

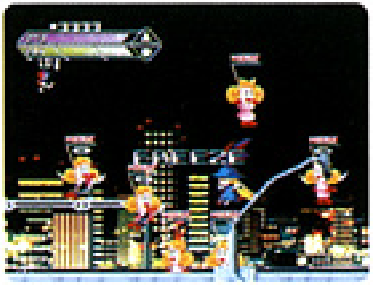
○・△・□ボタン ‥‥コマンドの決定に使います。
×ボタン ‥‥‥‥‥コマンドのキャンセルに使います。
方向キー ‥‥‥‥‥項目の選択に使います。
スタートボタン ‥‥オープニング、イベントのキャンセル等に使います。

プレイ中

×ボタン ‥‥‥‥ジャンプをします。ジャンプは連続で3段まで可能です。
□ボタン ‥‥‥‥ショットを撃ちます。ショットの威力はスピリットゲージの残量に対応して、基本的にマイナス1、ゼロ、プラス1と3段階に変化します。
L2＋□ボタン‥‥左右の属性をチェンジします（スピリットゲージを1ランク分消耗）。
○ボタン ‥‥‥‥リフレクターを発動します。前方をガードして同属性及び、ノーマル属性のショットをノーマル属性にしてはね返します（異属性のショットはガードできずにダメージ）。



L1・R1ボタン‥‥パラサイト（パワーアップショット）をチェンジします。
方向キー ‥‥‥‥キャラクターの移動に使います。また他のボタンと組み合わせて使うことでさまざまなアクションが可能です。
スタートボタン‥‥ゲーム中に押すとポーズがかかり、敵キャラの属性が表示されます。



ゲーム開始

シルエットミラージュの世界

シルエットミラージュの世界には2つの属性があり、同属性間、異属性間、それぞれで戦い方が変わります。同属性間では精神力に、異属性間では体力にダメージを与えることができるので、ゲーム中どちらに重点をおいてプレーするかはあなた次第です。

ゲームスタート

シルエットミラージュのCD-ROMをセットし、本体の電源を入れてください。オープニングムービーが始まります。この時スタートボタンを押すとタイトル画面になり、GAME STARTとVIBRATIONが表示されます。必要ならばコントローラの振動の［ON OFF］を設定した後に、なければそのままGAME STARTを選択して次の画面へと進んでください。

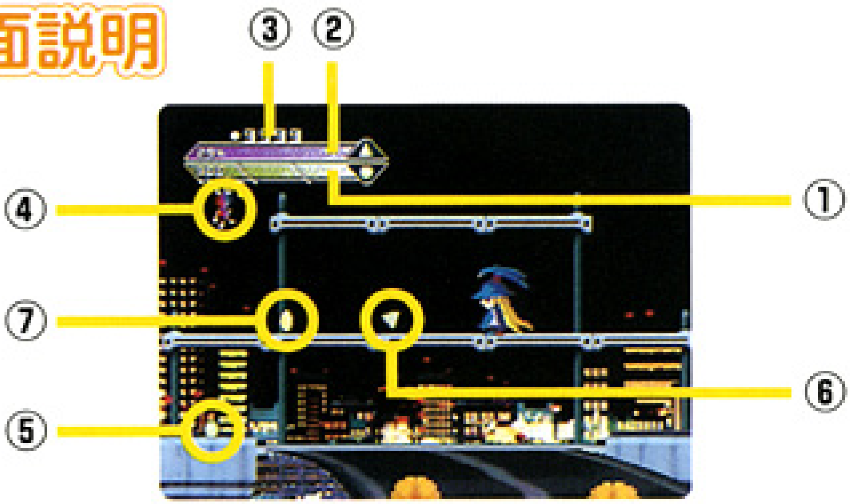


コンティニュー／セーブ

それぞれのエリアをクリアするたびに、その時点での状態（ゲージ、パラサイト、マネー、コンティニュー回数等）をセーブできます。次に始めるときには、同じ状態で、同じエリアからのプレイが可能です。なお、セーブするためにはメモリーカードに1ブロックの空き容量が必要となります。ご注意ください。



画面説明



①スピリットゲージ‥キャラクターの精神力ゲージ。このゲージが減るとリフレクターや攻撃の威力も小さくなり、最終的にゲージをすべて失うとスピリットアウトとなります。そうなると使用中のパラサイトが犠牲になり、スピリットゲージを満たんにします。

②フィジカルゲージ‥キャラクターの体力ゲージ。このゲージをすべて失うとフィジカルアウトとなり、システムエラーをおこします。

③マネー（お金）値‥‥現在シャイナが持っているマネーの量。

④パラサイト‥‥‥‥シャイナが持っているパラサイト（パワーアップショット）。3匹までもつことが可能です。その中で、現在攻撃用として選択されているものは、一番左に大きく表示されます。

⑤ファティマ‥‥‥‥スピリットゲージを回復させます（スピリットエナジー）。

⑥マナ‥‥‥‥‥‥‥フィジカルゲージを回復させます（フィジカルエナジー）。

⑦マネー（お金）‥‥‥パラサイトやアイテムをショップで買うのに必要なアイテム。おもに、敵から得ることができます。

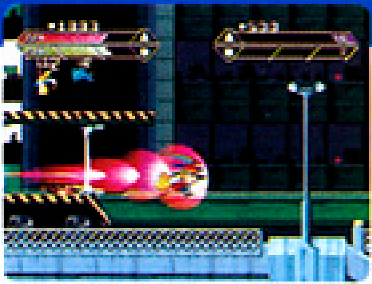
シャイナの動かし方



シャイナは方向キーとボタンの簡単な組合せで、ゲーム中様々なアクションをすることができます。※矢印は方向キーの入力を表します。

←・→・・・・・・・・・・・・左右に移動します。
←←・→→・・・・・・・・左右にダッシュします。
↓+×ボタン・・・・・・足場から下に降ります。
↙・↘+×ボタン・・スライディングします(動作中ショットが撃てます)。
↓↓・・・・・・・・・・・・・・・伏せます(動作中に移動、ダッシュ、ショットが可能です)。

ダッシュアタック



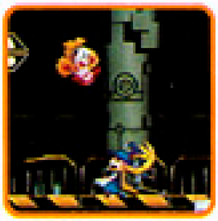
伏せた状態でダッシュをすると、属性を持ったダッシュアタックができます。攻撃と移動を同時にできるので、敵にかこまれたときに有効なテクニックです。

壁登り



ダッシュした状態のまま壁に向かうと、そのまま壁を登れます。

つかんでからの動き



⬆+○ボタン
上に投げます。

(⬅・➡)+○ボタン
左右に投げます。





敵に隣接して○ボタン
敵をつかみます。



⬇+○ボタン
下に投げます。

(⬉・⬈)+○ボタン
まわりこみます。



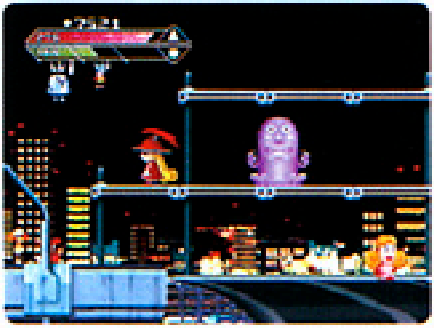
マネーを奪う

敵をつかんだ状態で○ボタンを押すと敵のマネーを奪えます。ボタンを長く押してなぐるほど大きなお金が出てきます。ただし攻撃力はありません。

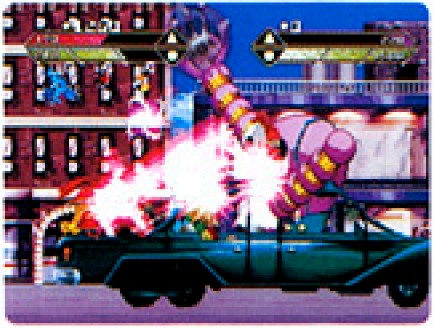
投げ、まわりこみ

プレイヤーと敵とのポジションをかえるためのアクションなので、この行動自体に攻撃力はありません。また、投げた敵が別の敵に当たるとふき飛びますが、これにも攻撃力はありません。

攻撃方法



シャイナは、パラサイトというパワーアップショットを使って攻撃をします。パラサイトは全部で7タイプあり、それぞれに特徴的なショットが撃てるので、どの場面で、どのパラサイトを活用するのか、プレイヤーのセンスが問われます。



ちなみにスピリットアウトのとき、もしパラサイトが最後の1匹の場合は、パラサイトはいなくなりません。

□ボタン …………向きによって、シャイナの属性と同じショットを撃ちます。
選択したパラサイトによっては自動的に照準が合います。



シルエットショット



ミラージュショット

R2+□ボタン ……パラサイトボム(P.14参照)を発動します。

7種類のパラサイトたち

グラットニィ（レーザー）

属性エネルギーを継続的に直線で撃ちだします。

ラスティ（ガス）

一定間その場に属性エネルギーを滞空させる気体を撃ちだします。

カピタス（ホーミング）

ターゲットとして記憶した相手を追尾する属性エネルギーを撃ちだします。

スローサ（ガンショット）

属性のエネルギー弾を直線的に撃ちだします。



エンピア（ウイング）

上下に開閉する属性エネルギーの翼をだします。また、方向キーの上下で翼の角度を変えられます。

アンガラ（ボム）

破裂時に広範囲に広がる属性エネルギーを撃ちだします。また方向キー⬇＋□ボタンで地面に設置すると地雷になります。

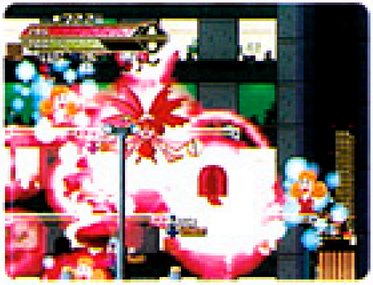
プライディー（ブーメラン）

貫通性があり、一定距離で手もとへもどってくる属性エネルギーを撃ちだします。

物語
基礎
実戦

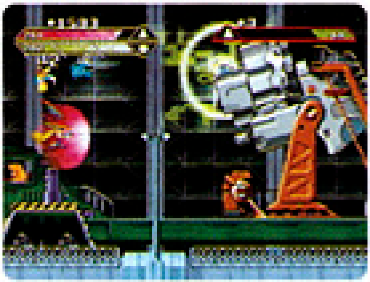
パラサイトボム

現在もっているパラサイトすべてを同時に発動することができます。ただし、スピリットゲージのランクによって、発動するパラサイトの数が異なります。強力な攻撃ができますが、その分スピリットゲージを1ランク分消耗してしまいます。



リフレクター

このゲームのキャラクターのなかには、機械のようなノーマル属性というタイプも存在します。ノーマル属性の敵には属性を持った攻撃は無効ですが、リフレクターは通常の敵はもちろん、ノーマル属性の敵にまでダメージを与えることができるので、ゲーム中非常に有効な攻撃です。
なお、リフレクターはシャイナのスピリットゲージの残量に対応してガード範囲が変化します。



撃ち崩し

敵が撃った異属性の弾は、ショットで破壊することができます。

ショップについて

ステージ中に登場するショップでは、以下のアイテムを購入できます。なお方向キーの上下で、購入するアイテムの選択ができます。





ファティマ（スピリットエナジー）

敵を倒して得られるファティマでは、少量しかスピリットゲージを回復させられませんが、ショップで買えるファティマは、スピリットゲージをワンランク分回復させることができます。



マナ（フィジカルエナジー）

敵を倒して得られるマナでは、少量しかフィジカルゲージを回復させられませんが、ショップで買えるマナは、フィジカルゲージを約1／3回復させることができます。

パラサイト

全部で7タイプあり、同じタイプでも年齢が高いほど攻撃レベルも高く、そのぶん当然値段も高くなっています。購入のさいにはマネーが必要ですが、売却することもできます。

> なかには、意外なところに隠れているショップもあります。ひょっとしたら、そんなショップならではの隠しアイテムがあるかもしれません。



エリア説明

シルエットミラージュにあるエリアは全部で7つ。それぞれに特徴があり、またシャイナの行く手をはばむべく、強力なボスキャラが待ちかまえている。

AREA1 SHAMAIN（シャマイン）



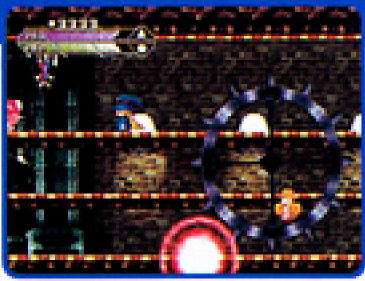
メシアを保管するためのシェルター、ゲヘナのある場所。エドで引き起こされる災害にすこしでも耐えうるべく、エドより遠くの地に建設されている。しかし、シャイナが目覚めた時はすでに、シャマインは戦場と化していた。

AREA2 RAQIA（ラキア）



ミラージュの支配者ハールが、己の力をシルエットへ見せびらかすために派手に光を灯している無人都市。侵入者を迎撃するためのガーディアンエンジェルの転送が行える限界の距離でもあり、シャイナはここではじめてガーディアンエンジェルと出会う。

AREA3 SHEHAQIM（シェハキム）



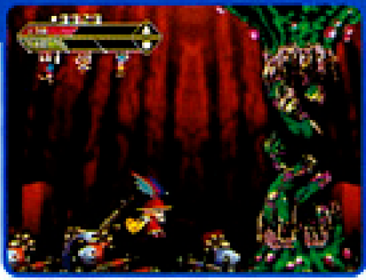
ラキアとは逆に、シルエットが支配する自然の残る土地。しかし、シャイナはシルエットが所有する城に落ちたため、戦闘のほとんどはその中で行われる。また、シャイナの出現を察知したミラージュが大量に兵を送り込んだので、城内は少々混乱している。

AREA4 MACHONOM(マコノム)



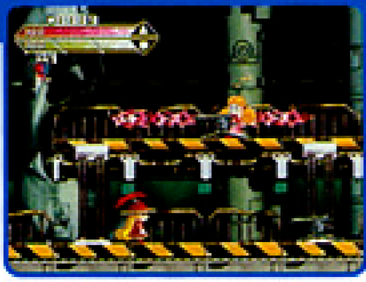
ミラージュの情報発進都市・メディアシティがある街。そのため、ミラージュ完全支配体系のなかでも、少し独立したポジションにおかれている。ラキアの無人都市とは違い、ここには多くの人が住んでいる。

AREA5 MATHEY(マテイ)



ハールの勢力圏内で、通信を利用した事柄はすべてハールにつつぬけになる。またエドにも近いため、以前の住人の生態変化は激しく、過去に人が住んでいたであろう都市は、死んだように廃墟と化している。

AREA6 ZEBUL(ゼブル)



エドにもっとも近い場所。しかしマテイと同じく廃墟になっていて、住む者など一人もいない。過去にはエドと同じくらい重要なポイントだったらしい。

AREA7 ARABOTH(アラボト)

過去にエドが暴走し、災害を招いた場所。現在はハールの居城となっている。

資料

キャラクター紹介

シャイナ・ネラ・シャイナ



世界をもとの状態にもどすメシアとして眠りから醒めた彼女。エドのエネルギー波から守るため、頑丈なドームで保管されていたものの完全ではなく、体内のどちらの属性も共存しているという第3の種族となってしまう。そのため従来の兵器を使用せず、パラサイトを使って敵と戦う。言動はふつうの女の子と何ら変わりないが、負けずぎらいなところがありなかなかの意地っ張り。少年の雰囲気を持ち合わせていて、時々暴言をはくこともある。

ゲヘナ

シャイナの体内に内蔵されているサポートプログラム。彼女が無事に目的地へ着くためのアドバイスを行う。もともと機械なために、音声に感情はあまり無いが、シャイナ自身は「もうチョッとやさしく言ってくれてもいいのに」と思っている。が、知らず知らずのうちに結構お世話になっているようだ。



モーセ（Bランク：ミラージュ）

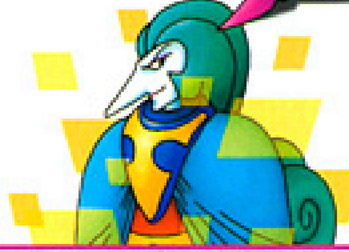
シャイナの眠るシェルターを見張っていたミラージュ兵。しかし、捨てゴマとされたためシャイナの行動を手助けするようになる。



ゾファルMT（シルエット）

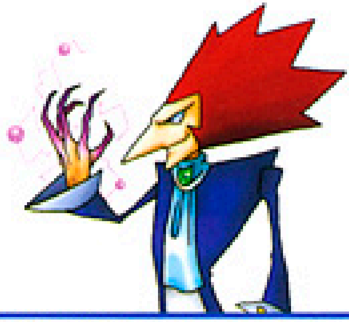
ゾファルSP（ミラージュ）

"別れの日"の被害をうけた生物で、ただひとり体内に2つの属性を共存させている。しかし常に両属性が活動しているわけではなく、どちらかの属性が機能しているとき、もう一方は仮死状態となり表面には表われない。自分1人が両属性をもっていることに誇りをもっていたため、自分と同じ体質のシャイナに強いライバル心をもつことになる。



ハール（Aランク：ミラージュ）

ミラージュの支配者。シャイナの行動を気にしてあの手この手で妨害しようと、ガーディアン・エンジェルを造り上げるが、そうしたシャイナへの執拗な攻撃が、かえって彼女の使命感に火をつけることになる。



メギド（Aランク：シルエット）

シルエットの支配者。自分以外の者を決して信じず、また仲間とも思わない。身なりは紳士的だが性格は決してそうではなく、気があらくて狂暴、敵とみなした相手には容赦はしない。

資料



支配体系の下層に位置するCランク。命令には従順で、決して逆らわない。

クピト(Cランク：ミラージュ)



世界のことは関係なく、名をあげるためにシャイナを倒そうと考えている。

ティブル(Cランク：シルエット)



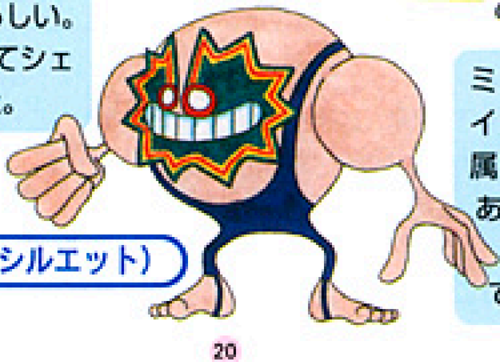
グレゴリ
Bランク：シルエット

シルエットシェルターの監視部隊のリーダーらしい。地下から、機械を使ってシェルターに進行していた。



敵を求めて街を徘徊する戦士。仲間を持たない一匹狼をきどっている。

バラケス
Bランク：シルエット



ゴリアテ(Bランク：シルエット)

ミラージュが対シャイナ用に開発した属性ガンの警護にあたっている。自分が強いと思っている幸せな奴。

バウロ
Bランク：シルエット



人間体の時はシルエットとは思えないほど弱々しいが、ひとたび変身すると獣のように暴れまくる。

サラ
Bランク：ミラージュ



元TVの売れっ子アイドル。しかし賭け事にはまり過ぎて自己破産。見かけからは想像できないくらい口が悪い。

デリラ
Bランク：ミラージュ



メディアシティの管理者。TV、ラジオ、インターネット等の情報媒体を利用して各地のミラージュ統制をはかる。

狂皇ザカリアス
特Bランク：シルエット



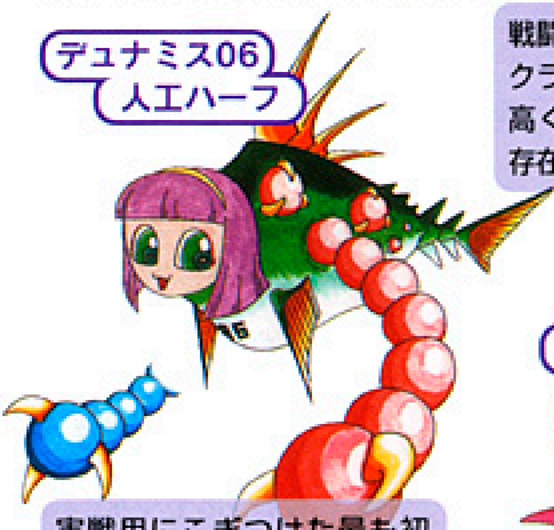
力に対して非常に興味をもち、強い相手と戦うことに生きがいを感じている。

ガーディアン・エンジェル（人工ハーフ）

本来は、ハールが属性の研究のために制作したものだったが、独特の属性の性質を持つ戦闘兵器として再修整された。この世界で、唯一どちらの属性にもならなかったゾファルの"ハーフ"という点に注目して研究されたとの話だが、さだかではない。余談だが、ハールの属性の研究という行動の裏には、特定の"何か"に対する挑戦が隠されているらしい。ひょっとすると、過去の世界となにかしらの関係があるのかもしれない。



戦闘時の威力はトップクラス。知能が非常に高く、ハールの参謀的存在となっている。



実戦用にこぎつけた最も初期のタイプ。シャイナと同じように体の左右で属性が異なるのが特徴。



攻撃による外部の属性エネルギーを吸収して、自分の属性をつくるという特異な体質を持っている。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

TREASURE

トレジャー ホームページ

http://www.butaman.ne.jp/USERS/~treasure

SLPS 01449

株式会社トレジャー
〒164-0011 東京都中野区中央1-1-1 西新宿インテンス小玉ビル1F